

Urząd Miasta Szczecin
Biuro ds. Organizacji Pozarządowych

Dnia 10-10-2014

Wpłynęło 65416/BOR -10/14

1

145

Urząd Miasta Szczecin
Biuro Obsługi Interesantów

Dnia 09-10-2014

Wpłynęło dz. 25109b

526. 189/14/1

.....
Data i miejsce złożenia oferty
(wypełnia organ administracji publicznej)

OFERTA/OFFERTA WSPÓLNA ¹⁾

ORGANIZACJI POZARZĄDOWEJ(-YCH)/PODMIOTU(-ÓW),
O KTÓRYM(-YCH) MOWA W ART. 3
UST. 3 USTAWY Z DNIA 24 KWIECZNIA 2003 r. O DZIAŁALNOŚCI POŻYTKU PUBLICZNEGO I O
WOŁONTARIACIE (Dz. U. z 2010 r. Nr 234, poz. 1536) ¹⁾;

REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

Zadania w zakresie kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i dziedzictwa narodowego
(rodzaj zadania publicznego ²⁾)

Przygotowanie i organizacja wydarzenia pn.
„Festiwal Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014”
(tytuł zadania publicznego)

w okresie od 17 listopada do 12 grudnia 2014 roku

W FORMIE
POWIERZENIA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO/
WSPIERANIA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO ¹⁾

PRZEZ
Prezydenta Miasta Szczecina
(organ administracji publicznej)

składana na podstawie przepisów działu II rozdziału 2 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r.
o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie

10 10⁰⁰

2014 10. 10
DYREKTOR BIURA

Paweł Szczyrski

Przemysław Wrona
prezes zarządu



I. Dane oferenta/offerentów^{1), 3)}

1) nazwa

Fundacja Promocji Retroinformatyki „Dawne Komputery i Gry”

2) forma prawna:⁴⁾

- stowarzyszenie
 fundacja
 kościelna osoba prawna
 kościelna jednostka organizacyjna
 spółdzielnia socjalna
 inna.....

3) numer w Krajowym Rejestrze Sądowym, w innym rejestrze lub ewidencji:⁵⁾

KRS – nr 0000494705

4) data wpisu, rejestracji lub utworzenia:⁶⁾

17.01.2014

5) nr NIP

8943050903

nr REGON

022335628

6) adres:

miejscowość:

Wrocław

ulica i/lub numer domu

Legnicka 65

dzielnica lub inna jednostka pomocnicza:⁷⁾

Nie dotyczy

gmina

Wrocław

powiat

Wrocław

województwo

Dolnośląskie

kod pocztowy

54-206

poczta

Wrocław

Przemysław Wiłona
prezes zarządu



7) faks

Brak

telefon

www

www.dkig.pl

e-mail

kontakt@dkig.pl

8) numer rachunku bankowego:

nazwa banku:

mBank S.A.

9) nazwiska i imiona osób upoważnionych do reprezentowania oferenta/offerentów¹⁾:

Imię i nazwisko

Funkcja

Przemysław Wrona

Prezes zarządu

10) nazwa, adres i telefon kontaktowy jednostki organizacyjnej bezpośrednio wykonującej zadanie, o którym mowa w ofercie:⁹⁾

Nie dotyczy

11) osoba upoważniona do składania wyjaśnień dotyczących oferty (imię i nazwisko oraz nr telefonu kontaktowego)

Imię i nazwisko

Telefon

Przemysław Wrona

12) przedmiot działalności pożytku publicznego:

a) działalność nieodpłatna pożytku publicznego:

- upowszechnianie retroinformatyki - zwiększanie wiedzy na temat historii sprzętu komputerowego oraz historii oprogramowania,
- działalność wspomagająca rozwój wspólnot i społeczności lokalnych,
- działalność w obszarach związanych z kulturą, sztuką, ochroną dóbr kultury i dziedzictwa narodowego,

b) działalność odpłatna pożytku publicznego:

- upowszechnianie retroinformatyki - zwiększanie wiedzy na temat historii sprzętu komputerowego oraz historii oprogramowania,
- działalność wspomagająca rozwój wspólnot i społeczności lokalnych,
- działalność w obszarach związanych z kulturą, sztuką, ochroną dóbr kultury i dziedzictwa narodowego.

Przemysław Wrona
prezes zarządu



13) jeżeli oferent/oferecenci ¹⁾ prowadzi/prowadzą ¹⁾ działalność gospodarczą:

a) numer wpisu do rejestru przedsiębiorców

Nie dotyczy

b) przedmiot działalności gospodarczej

Nie dotyczy.

II. Informacja o sposobie reprezentacji oferentów wobec organu administracji publicznej wraz z przytoczeniem podstawy prawnej ¹⁰⁾

Nie dotyczy.

III. Szczegółowy zakres rzeczowy zadania publicznego proponowanego do realizacji

1. Krótka charakterystyka zadania publicznego

„Festiwal Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” to wydarzenie mające na celu ukazanie historii informatyki ze szczególnym naciskiem na lata 70-te, 80-te i 90-te ubiegłego wieku. Dotychczas podobne wydarzenia były przez nas organizowane na terenie m.in. Wrocławia, Łodzi, Krapkowic i kilku innych miejscowości – w tym roku chcemy je zorganizować także w Szczecinie. Impreza odbywa się w formie nowoczesnej i atrakcyjnej dla współczesnego widza.

Na program składają się:

- Interaktywna ekspozycja, gdzie każdy z gości może usiąść przy eksponowanych stanowiskach i sprawdzić działanie dawnych komputerów oraz gier (wśród eksponatów znajdują się urządzenia, które odegrały ogromną rolę w budowie i rozwoju informatyki takie jak: Commodore 64, Amiga 500 czy ZX Spectrum). Organizatorzy pomagają w kontakcie z urządzeniami, dzięki czemu nawet osoby zasiadające przy takim sprzęcie po raz pierwszy będą potrafiły go obsłużyć i np. zagrać w klasyczną grę (River Raid, Tetris czy PONG).
- Prelekcja dot. historii komputerów podczas której uczestnicy poznają historię komputerów i informatyki. Z racji okoliczności – bliskości wystawy – goście będą mieć unikalną możliwość zobaczenia na świeżo po prelekcji sprzętu, o którym była mowa.
- Turniej klasycznych gier komputerowych. Zostaną przeprowadzone rozgrywki w Dyna Blaster (gra logiczno-zręcznościowa) oraz Warcraft I (gra strategiczna).

„Festiwal Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” jest unikatową okazją do obcowania z retroinformatyką. Oferent posiada bogatą i – co ważne – w pełni sprawną kolekcję sprzętu komputerowego.

Organizowane przez nas wydarzenia są generalnie cykliczne. We Wrocławiu w tym roku organizowaliśmy trzecią edycję, a w Łodzi drugą. Mamy nadzieję, że w Szczecinie Festiwal Dawnych Komputerów i Gier także stanie się imprezą przygotowywaną rokrocznie.

Przemysław W:one

prezes zarządu

2. Opis potrzeb wskazujących na konieczność wykonania zadania publicznego, opis ich przyczyn oraz skutków

Sprzęt komputerowy w ciągu ostatnich dziesięcioleci podlegał szybkiej, często bezrefleksyjnej, wymianie. Wokół niego jednak przez lata była budowana historia, którą warto ratować od zapomnienia. Organizowane przez nas wydarzenie może odegrać w tym ważną rolę.

Organizacja „Festiwalu Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” zaspokoi potrzebę mieszkańców do alternatywnego spędzania wolnego czasu. Ponadto organizacja tego typu wydarzeń powoduje rozbudzenie wśród mieszkańców (zwłaszcza tych młodszych) nietypowych zainteresowań. Retroinformatyka jest niezwykle rozwijającym hobby. Łączy w sobie historię najnowszej elektroniki, grafikę oraz programowanie.

3. Opis grup adresatów zadania publicznego

„Festiwal Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” stanowi okazję do budowania międzypokoleniowych mostów. Doświadczenie pokazuje, że na naszych wydarzeniach rodzice pokazują dzieciom urządzenia na których sami w młodości pracowali. Wydarzenie skierowane jest do mieszkańców Szczecina i okolic. Dla młodzieży będzie to unikalna okazja do zobaczenia sprawnych maszyn powstałych zanim się jeszcze urodzili, a dla starszych - możliwość przypomnienia sobie sprzętu, na jakim niegdyś pracowali (lub grali).

W oparciu o doświadczenia w organizacji podobnych imprez spodziewana frekwencja wynosi 500-1000 osób. Wstęp dla wszystkich uczestników będzie bezpłatny.

4. Uzasadnienie potrzeby dofinansowania z dotacji inwestycji związanych z realizacją zadania publicznego, w szczególności ze wskazaniem, w jaki sposób przyczyni się to do podwyższenia standardu realizacji zadania ¹⁾

Nie dotyczy.

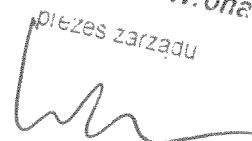
5. Informacja, czy w ciągu ostatnich 5 lat oferent/oferenci ¹⁾ otrzymał/otrzymali ¹⁾ dotację na dofinansowanie inwestycji związanych z realizacją zadania publicznego z podaniem inwestycji, które zostały dofinansowane, organu, który udzielił dofinansowania, oraz daty otrzymania dotacji ¹⁾

Nie dotyczy.

6. Zakładane cele realizacji zadania publicznego oraz sposób ich realizacji

- Budowa wizerunku Szczecina jako miasta z różnorodną ofertą edukacyjno-kulturalną
- Popularyzacja retroinformatyki
- Propagowanie wiedzy historycznej
- Integracja międzypokoleniowa

Przemysław Wrona
Prezes zarządu



7. Miejsce realizacji zadania publicznego

Festiwal jest planowany w Domu Kultury SM Wspólny Dom przy ul. Św. Marcina 2 – jest już wstępnie zarezerwowany. Lokalizacja w szczególnych przypadkach, na życzenie zamawiającego, może zostać zmieniona.

8. Opis poszczególnych działań w zakresie realizacji zadania publicznego ¹²⁾

W początkowej fazie realizacja zadania będzie polegała głównie na promocji wydarzenia. Będzie ona się odbywała na kilku płaszczyznach. W Internecie zostanie uruchomiona strona www (szablon jest już przygotowany – uruchomienie strony potrwa tylko jeden dzień). Równolegle zostaną rozesłane informacje prasowe do lokalnych serwisów informacyjnych – doświadczenie pokazuje, że festiwal z racji swojej oryginalności wzbudza zainteresowanie dziennikarzy). Przeprowadzona zostanie także kampania plakatowa – informacje o imprezie zostaną rozwieszone w sklepach komputerowych oraz sklepach z gramami.

Samo wydarzenie otwarte dla gości jest planowane na sobotę i niedzielę. W te dni przez osiem godzin dziennie odwiedzający będą mogli uczestniczyć w wydarzeniu. W sobotę będzie przeprowadzona prelekcja i turniej, w niedzielę natomiast drugi turniej.

Prace końcowe (pakowanie ekspozycji, sprzątnięcie) przeprowadzane będą w niedzielę po zakończeniu wydarzeń dla odwiedzających.

Z eventu będzie zbierana dokumentacja fotograficzna. Po przeprowadzeniu „Festiwalu Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” materiały zostaną zebrane i zostanie z nich stworzona oficjalna relacja i raport z wydarzenia.

9. Harmonogram ¹³⁾

Zadanie publiczne realizowane w okresie od 17 listopada do 12 grudnia 2014 roku		
Poszczególne działania w zakresie realizowanego zadania publicznego ¹⁴⁾	Terminy realizacji poszczególnych działań	Oferent lub inny podmiot odpowiedzialny za działanie w zakresie realizowanego zadania publicznego
- Promocja wydarzenia w prasie lokalnej i Internecie	17 listopada – 3 grudnia	Oferent
- Uruchomienie strony www wydarzenia	17-18 listopada	Oferent
- Przygotowanie i druk plakatów	17-19 listopada	Oferent
- Kolportaż plakatów	20-27 listopada	Oferent
- Organizacja samego „Festiwalu Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014”	6-7 grudnia	Oferent
- Przygotowanie relacji i raportu z wydarzenia	8-12 grudnia	Oferent

Przemysław Wirona

prezes zarządu



10. Zakładane rezultaty realizacji zadania publicznego ¹⁵⁾

- Utrwalenie wizerunku Szczecina jako miasta z szeroką ofertą edukacyjno-kulturalną
- Zwiększenie wśród uczestników wydarzenia wiedzy na temat dawnych komputerów i gier
- Popularyzacja szeroko rozumianej retroinformatyki
- Zwiększenie wśród dzieci i młodzieży świadomości tempa i zakresu zmian zachodzących w rozwijającym się świecie

IV. Kalkulacja przewidywanych kosztów realizacji zadania publicznego

lp.	Rodzaj kosztów ¹⁶⁾	Ilość jednostek	Koszt jednostkowy (w zł)	Rodzaj miary	Koszt całkowity (w zł)	Z tego do pokrycia z wnioskowanej dotacji (w zł)	Z tego z finansowych środków własnych, środków z innych źródeł, w tym wpłat i opłat adresatów zadania publicznego ¹⁷⁾ (w zł)	Koszty do pokrycia z wkładu osobowego, w tym pracy społecznej członków i świadczeń wolontariuszy (w zł)
I	Koszty merytoryczne ¹⁸⁾ po stronie Fundacji ¹⁹⁾ :							
	1) Najem pojazdów, przejazdy i inne usługi transportowe	1	980	usł.	980	980		
	2) Najem lokalu	2	185	doba	369	369		
	3) Noclegi wolontariuszy	1	400	usł.	400		400	
	4) Wyżywienie wolontariuszy	1	300	usł.	300	300		
	5) Najem sprzętu audiowizualnego (rzutniki, nagłośnienie etc.)	2	400	doba	800	800		
II	Koszty obsługi ²⁰⁾ zadania publicznego, w tym koszty administracyjne po stronie Fundacji ¹⁹⁾ :							
	1) Obsługa osobowa – przygotowanie	80	12	rg	960			960
	2) Obsługa osobowa – sam Festiwal	60	12	rg	720			720
	3) Usługi pocztowe	1	50	usł.	50	50		
	4) Koszty telekomunikacyjne	1	50	usł.	50	50		
III	Inne koszty, w tym koszty wyposażenia i promocji po stronie Fundacji ¹⁹⁾ :							
	1) Przygotowanie strony www wydarzenia	1	300	usł.	300	300		
	2) Przygotowanie i druk plakatów (100 szt)	1	500	usł.	500	500		
	3) Kolportaż plakatów	1	400	usł.	400	400		
	4) Zakup nagród do turnieju	1	500	kpl	500		500	
IV	Ogółem:				6 329	3 749	900	1 680

Przemysław Wrona
prezes zarządu



2. Przewidywane źródła finansowania zadania publicznego

1	Wnioskowana kwota dotacji	3 749 zł	59,24 %
2	Środki finansowe własne ¹¹⁾	900 zł	14,22 %
3	Środki finansowe z innych źródeł ogółem (środki finansowe wymienione w pkt 3.1 – 3.3) ¹¹⁾	0 zł	0%
3.1	Wpłaty i opłaty adresatów zadania publicznego ¹⁷⁾	0 zł	0%
3.2	Środki finansowe z innych źródeł publicznych (w szczególności: dotacje z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, funduszy celowych, środki z funduszy strukturalnych) ¹⁷⁾	0 zł	0%
3.3	Pozostałe ¹⁷⁾	0 zł	0%
4	Wkład osobowy (w tym świadczenia wolontariuszy i praca społeczna członków)	1 680 zł	26,54 %
5	Ogółem (środki wymienione w pkt 1-4)	6 329 zł	100 %

3. Finansowe środki z innych źródeł publicznych ²¹⁾

Nazwa organu administracji publicznej lub innej jednostki sektora finansów publicznych	Kwota środków (w zł)	Informacja o tym, czy wniosek (oferta) o przyznanie środków został(-a) rozpatrzone(-a) pozytywnie, czy też nie został(-a) jeszcze rozpatrzone(-a)	Termin rozpatrzenia — w przypadku wniosków (ofert) nierozpatrzonych do czasu złożenia niniejszej oferty
-----	-----	TAK/NIE ¹⁴⁾	-----
-----	-----	TAK/NIE ¹⁴⁾	-----
-----	-----	TAK/NIE ¹⁴⁾	-----
-----	-----	TAK/NIE ¹⁴⁾	-----

Uwagi, które mogą mieć znaczenie przy ocenie kosztorysu:

.....

.....

V. Inne wybrane informacje dotyczące zadania publicznego

1. Zasoby kadrowe przewidywane do wykorzystania przy realizacji zadania publicznego ²²⁾

W realizację będą zaangażowane m.in. osoby z zarządu Fundacji:

- Przemysław Wrona - kolekcjoner i znawca sprzętu retroinformatycznego z wieloletnim doświadczeniem. Jego specjalizacją jest dawny sprzęt elektroniczny z Japonii: głównie marek Nintendo oraz Sega.

- Edward Czapiewski – profesor belwederski, historyk, związany z komputerami od ponad 20 lat. Zarząd fundacji jest bezpośrednio zaangażowany w planowanie Festiwalu.

Prócz ww. w realizację zadania będą włączeni wolontariusze związani z Fundacją. Wszystkie osoby zaangażowane w projekt „Festiwal Dawnych Komputerów i Gier – Szczecin 2014” posiadają doświadczenie w organizacji imprez retroinformatycznych.



Przemysław Wrona

prezes zarządu

2. Zasoby rzeczowe oferenta/offerentów¹⁾ przewidywane do wykorzystania przy realizacji zadania^{2,3)}

Dawny (sprawny) sprzęt komputerowy stanowiący interaktywną ekspozycję. Są to m.in.:

- Commodore 64 + magnetofon + telewizor
- Nintendo NES + telewizor
- Nintendo SNES + telewizor
- Nintendo 64 + telewizor
- Nintendo GameCube + telewizor
- Amiga 500 + telewizor
- Amiga 600 + monitor
- ZX Spectrum + telewizor
- PONG + telewizor
- Sega Master System
- Sega Master System II
- Komputery klasy PC z końca lat 90tych + monitory

Łącznie zbudowane zostanie ok. 40 stanowisk (na 20 urządzeniach).

3. Dotychczasowe doświadczenia w realizacji zadań publicznych podobnego rodzaju (ze wskazaniem, które z tych zadań realizowane były we współpracy z administracją publiczną)

Osoby skupione wokół Oferenta od 2010 roku tworzą wydarzenia retroinformatyczne, a także goszczą na imprezach tematycznie do nich nawiązujących.

W ciągu czterech lat działalności zorganizowaliśmy kilkanaście imprez własnych (we Wrocławiu, Łodzi oraz Krakowie). Strefę retroinformatyczną budowaliśmy natomiast na imprezach takich jak Dni Fantastyki (Wrocław – ok. 1000 odwiedzających), Szczecin Game Show (ok. 5000 odwiedzających) czy Festiwal Fantastyki Pyrkon (Poznań – ok. 12000 odwiedzających). Doświadczenie zebrane przez ten czas oraz tysiące przeprowadzonych rozmów pozwoliły wypracować bardzo atrakcyjny program wydarzenia – wiemy jakie urządzenia i jakie oprogramowanie jest najbardziej atrakcyjne dla odwiedzających. Do 2013 imprezy organizowaliśmy bądź tworzyliśmy na nich strefy w ramach prywatnych inicjatyw (głównie Fundatora), w tym roku powołaliśmy odrębną instytucję: Fundację Promocji Retroinformatyki.

W roku bieżącym, już jako Fundacja, na trzech wydarzeniach tworzyliśmy strefy informatyczne (m.in. w ramach kolejnych edycji Dni Fantastyki i Pyrkonu). Zorganizowaliśmy także siedem Festiwali Dawnych Komputerów i Gier wspieranych przez samorządy. Były to imprezy w m.in. Gorlicach, Gościeradowie, Brodnicy i Chełmnie.

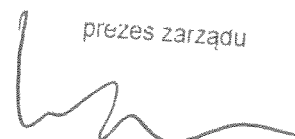
Łącznie przez nasze imprezy oraz strefy przewinęło się ok. 40 000 osób. Wyniki przeprowadzonych ankiet wskazują, że zdecydowaną większość odwiedzających jest bardzo zadowolona.

Relacje z wydarzeń można znaleźć na naszej stronie www.dkig.pl

4. Informacja, czy oferent/offerenci¹⁾ przewiduje(-ą) zlecać realizację zadania publicznego w trybie, o którym mowa w art. 16 ust. 7 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie

Oferent nie przewiduje zlecenia realizacji zadania innym podmiotom w podanym trybie.

Przemysław Wrona
prezes zarządu



Oświadczam(-y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne w całości mieści się w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta/ oferentów ¹⁾ ;
- 2) w ramach składanej oferty przewidujemy ~~pobieranie~~/niepobieranie ¹⁾ opłat od adresatów zadania;
- 3) oferent/oferenci ¹⁾ jest/są ¹⁾ związany(-ni) niniejszą ofertą do dnia 30 grudnia 2014 roku;
- 4) w zakresie związanym z otwartym konkursem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których te dane dotyczą, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn. zm.);
- 5) oferent/oferenci ¹⁾ składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)/zalega(-ją) ¹⁾ z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych/składek na ubezpieczenia społeczne ¹⁾ ;
- 6) dane określone w części I niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym/właściwą ewidencją ¹⁾ ;
- 7) wszystkie podane w ofercie oraz załącznikach informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym.

Fundacja Promocji Retroinformatyki
 „Dawne Komputery i Gry”
 ul. Legnicka 65
 54-206 Wrocław
 NIP: 8943050903

Przemysław Wrona
 prezes zarządu

(podpis osoby upoważnionej lub podpisy osób upoważnionych
 do składania oświadczeń woli w imieniu

oferenta/oferentów ¹⁾)
 Data 06.10.2014

Załączniki:

1. Kopia aktualnego odpisu z Krajowego Rejestru Sądowego, innego rejestru lub ewidencji ²⁾
2. Ankieta weryfikacyjna (BOP-7)
3. Oświadczenie do oferty

Poświadczenie złożenia oferty ²⁵⁾

Adnotacje urzędowe ²⁵⁾

¹⁾ Niepotrzebne skreślić.

²⁾ Rodzajem zadania jest jedno lub więcej zadań publicznych określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.

³⁾ Każdy z oferentów składających ofertę wspólną przedstawia swoje dane. Kolejni oferenci dołączają właściwe pola.

⁴⁾ Forma prawna oznacza formę działalności organizacji pozarządowej, podmiotu, jednostki organizacyjnej określoną na podstawie obowiązujących przepisów, w szczególności stowarzyszenie i fundacje, osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i