

# UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

## POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie\*/niepobieranie\*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie\*/niepobieranie\*".

## I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

<b>1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta</b>	Prezydent Miasta Szczecin
<b>2. Rodzaj zadania publicznego<sup>1)</sup></b>	4) podtrzymywanie i upowszechnianie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej 14) nauka, szkolnictwo wyższe, edukacja, oświata i wychowanie 13) działalność wspomagająca rozwój wspólnot i społeczności lokalnych

## II. Dane oferenta(-tów)

<b>1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu</b>	
Nazwa: <b>Fundacja "Fylion"</b> , Forma prawna: <b>Fundacja</b> , Numer Krs: <b>0000551963</b> , Kod pocztowy: <b>33-340</b> , Poczta: <b>Stary Sącz</b> , Miejscowość: <b>Stary Sącz</b> , Ulica: <b>Partyzantów</b> , Numer posesji: <b>54F</b> ,	
Adres do korespondencji jest taki sam jak adres oferenta	
<b>2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)</b>	

## III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

<b>1. Tytuł zadania publicznego</b>	Dumni z Bohaterów Wyklętych - edukacja patriotyczna w drużynach harcerskich i szkołach
-------------------------------------	--

<b>2. Termin realizacji zadania<sup>2)</sup></b>	Data rozpoczęcia	08.11.2023	Data zakończenia	31.12.2023
--	------------------	------------	------------------	------------

### 3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

#### Opis zadania

##### SYNTETYCZNY OPIS ZADANIA:

W ramach realizacji zadania proponujemy podejmowanie działań wspierających podtrzymanie i upowszechnianie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz wspieranie rozwoju świadomości narodowej i obywatelskiej wśród dzieci i młodzieży z 50 drużyn harcerskich oraz szkół z terenu gminy i miasta Szczecin. W tym celu chcemy wykorzystać atrakcyjną planszową grę edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci". Uważamy, że zapoznanie dzieci i młodzieży za jej pośrednictwem z wydarzeniami oraz postawą osób, którzy bohatersko walczyli o niepodległość Polski z systemem komunistycznym po zakończeniu II Wojny Światowej, zwanymi Bohaterami Wyklętymi lub Bohaterami Niezlomnymi, wzbudzi w nich poczucie dumy narodowej, pobudzi uczucia patriotyczne oraz podziw do bohaterskiej postawy postaci z tego okresu. Dzięki temu chcemy wpłynąć na wspieranie rozwoju świadomości narodowej i obywatelskiej, upowszechnianie tradycji narodowej oraz pielęgnowanie polskości w młodym pokoleniu.

Gra "Bohaterowie Wyklęci" przeznaczona jest od 2 do 10 graczy. Rozgrywka trwa od 5 do 20 minut. Uczniowie wcielają się w postacie Bohaterów Wyklętych lub postacie systemu komunistycznego, dzięki czemu poznają także sposób funkcjonowania zbrodniczego systemu. Uczniowie wcielający się w postacie Bohaterów tworzą jedną drużynę. Uczniowie wcielający się w postacie komunistów tworzą drugą drużynę. Uczniowie współpracując ze sobą zdobywają punkty zwycięstwa podczas starć dwóch stron. Każda z kart postaci oraz wydarzeń posiada kod qr z odniesieniem do strony internetowej, gdzie znajdują się szczegółowe informacje na temat postaci Bohaterów Wyklętych, postaci i funkcji systemu komunistycznego w powojennej Polsce oraz wydarzeń związanych z Bohaterami Wyklętymi. Dzięki zastosowaniu nowych technologii dzieci i młodzież mogą w atrakcyjny dla siebie sposób poszerzyć swoją wiedzę związaną z tematem oraz zainteresować się tematyką Bohaterów Wyklętych.

Aby zwiększyć skuteczność podejmowanych działań przewidujemy opracowanie aktywizujących materiałów dydaktycznych w postaci gier i pomocy multimedialnych z wykorzystaniem nowych technologii (kahoot, multimedialne gry edukacyjne etc.) aby drużynowi i nauczyciele otrzymali narzędzia w celu skutecznej aktywizacji dzieci i młodzieży w przekazywaniu wiedzy zawartej w planszowej grze edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci". Planujemy również przeprowadzenie dwóch webinarów dla młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych: pierwsze w celu zaprezentowania planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" jako skutecznej pomocy dydaktycznej i aktywizujących materiałów dydaktycznych oraz drugie w celu wprowadzenia w historyczny kontekst społeczno-polityczny w jakim funkcjonowali Bohaterowie Wyklęci. W celu zachęcenia dzieci i młodzieży do poszerzenia wiedzy w zakresie wiedzy zawartej w grze "Bohaterowie Wyklęci" przewidujemy przeprowadzenie konkursu. Uczniowie będą mieli możliwość wypełnienia testu konkursowego za pośrednictwem platformy googleform. Osoby, które otrzymają maksymalną ilość punktów wezmą udział w losowaniu atrakcyjnych nagród tj. bonu o wartości 100 zł. Osoba, która zostanie wylosowana w konkursie może otrzymać bon na zakupy w allegro o wartości 100 zł. Przewidujemy przeprowadzenie dwóch losowań nagród. W każdym losowaniu będą do zdobycia dwie nagrody o wartości 100 zł.

Nauczyciele i drużynowi będą proszeni o przeprowadzenie ewaluacji z dziećmi i młodzieżą, w celu zbadania poziomu osiągniętych w projekcie rezultatów po zapoznaniu ich z planszową grą

edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci". Dzięki temu będziemy w stanie monitorować poziom osiągnięcia rezultatów i w razie potrzeby modyfikować nasze działania aby zapewnić najwyższą jakość realizowanego zadania.

#### CELE ZADANIA

Cele realizowanego zadania są następujące:

- zwiększenie wiedzy u dzieci i młodzieży na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej;
- zwiększenie wiedzy u drużynowych i nauczycieli na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej;
- wzrost świadomości narodowej i obywatelskiej oraz wzrost szacunku do tradycji narodowej i patriotyzmu u dzieci i młodzieży.

#### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE ZADANIA:

Nawiązując kontakty w ramach działalności edukacyjnej oraz szkoleniowej z nauczycielami oraz dyrektorami placówek edukacyjnych z całej Polski, okazało się, że istnieje duże zapotrzebowanie na kształtowanie w młodym pokoleniu wartości patriotycznych oraz wychowania do wartości.

Potwierdzają tę tezę badania prowadzone przez Narodowe Centrum Kultury podczas wieloletnich badań "Świętowanie Niepodległości 11 listopada". Ośrodek Rozwoju Edukacji 3 marca 2022 r. zorganizował konferencję "Żołnierze Wyklęci w praktyce nauczania szkolnego", co wskazuje na aktualność tematu edukacji patriotycznej oraz tematu Żołnierzy Wyklętych. W podstawie programowej opublikowanej przez Ministerstwo Edukacji i Nauki znajdują się również zapisy, które określają cele edukacyjne: "Kształcenie ogólne w szkole podstawowej ma na celu: 1) wprowadzanie uczniów w świat wartości (...) patriotyzmu i szacunku dla tradycji, 2) wzmacnianie poczucia tożsamości indywidualnej, kulturowej, narodowej, regionalnej i etnicznej". W ostatnich latach znacząco wzrosła świadomość społeczna dotycząca "Bohaterów Wyklętych" walczących o niepodległą Polskę z systemem komunistycznym po zakończeniu II Wojny Światowej. Świadczy o tym ustawa z dnia 3 lutego 2011 r. o ustanowieniu Narodowego Dnia Pamięci „Żołnierzy Wyklętych” (Dz. U. z 2011 r. Nr 32, poz. 160), która ustanowiła dzień 1 marca jako święto państwowe "Narodowy Dzień Pamięci Żołnierzy Wyklętych". Instytut Pamięci Narodowej opublikował imponujące materiały biograficzne na temat Bohaterów Wyklętych oraz zbrodniarzy systemu komunistycznego: <https://podziemiebrojne.ipn.gov.pl/> oraz <https://ipn.gov.pl/pl/sledztwa/akty-oskarzenia> W popkulturze w 2012 roku powstały również wysokiej jakości materiały audiowizualne ku czci Bohaterów Wyklętych między innymi album "Panny wyklęte"

[https://www.youtube.com/watch?v=DmUF9epvGQo&list=RDQMdgub4aR6Uus&start\\_radio=1](https://www.youtube.com/watch?v=DmUF9epvGQo&list=RDQMdgub4aR6Uus&start_radio=1)

W roku 2016 zostało otwarte w Warszawie przy ul. Rakowieckiej Muzeum Bohaterów Wyklętych, które rozwija się dynamicznie i jest miejscem częstych odwiedzin wycieczek szkolnych.

Zainteresowanie Bohaterami Wyklętymi, między innymi rtm. Witoldem Pileckim, Danutą Siedzikówną "Inką" czy generałem Emilem Fildorfem "Nilem" z roku za rok wzrasta. Jednak temat ten jest jeszcze słabo znany szczególnie wśród dzieci i młodzieży.

W ramach przygotowania oferty nawiązaliśmy kontakt z instruktorami Związku Harcerstwa Polskiego z komendy hufca ZHP Szczecin oraz Szczecińskim Hufcem Związku Harcerstwa Rzeczypospolitej "Wrzos". Instruktorzy i instruktorzy harcerscy wyrazili zapotrzebowanie na podejmowanie działań wspierających rozwój patriotyzmu wśród harcerzy i byli bardzo zainteresowani wzięciem udziału w planowanych działaniach projektowych z wykorzystaniem planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci". Jednym z filarów harcerstwa jest wychowanie patriotyczne. Z tego też powodu wspieranie drużyn harcerskich w tym zakresie wydaje się być

najbardziej skuteczne i owocne.

Nawiązaliśmy również kontakt z następującymi szkołami: Niepubliczna Szkoła Podstawowa Promyk w Szczecinie, Szkoła Podstawowa nr 56, Szkoła Podstawowa im. Janusza Korczaka, Zespół Szkół Sportowych w Szczecinie, Szkoła Podstawowa nr 48, Szkoła Podstawowa Nr41 z Oddziałami Integracyjnymi oraz Centrum Kształcenia Sportowego. Szkoły te również wyraziły zapotrzebowanie na podejmowanie działań wspierających rozwój patriotyzmu i chętnie skorzystają z planszowych gier edukacyjnych w celu poszerzenia oferty edukacyjnej w zakresie historii i promocji wartości patriotycznych. Nauczyciele historii oraz instruktorzy wyrazili również potrzebę opracowania interesujących aktywizujących materiałów dydaktycznych dla dzieci i młodzieży w celu skuteczniejszego przekazania wiedzy w tak ważnym temacie jakim są "Bohaterowie Wyklęci".

Podejmując refleksję nad naszym doświadczeniem w kontaktach z dyrektorami, nauczycielami oraz rodzicami, ze szczególnym uwzględnieniem instruktorów harcerskich oraz pracowników szkół również analizując przytoczone dane wyciągnęliśmy następujące wnioski

- jest duża potrzeba podtrzymywania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej wśród dzieci i młodzieży;
- temat "Bohaterów Wyklętych" jest coraz powszechniej podejmowany, jednak wśród młodego pokolenia zagadnienie to jest niestety mało znane
- temat "Bohaterów Wyklętych" wydaje się być bardzo atrakcyjny i skuteczny w celu wychowania młodego pokolenia w duchu wartości patriotycznych i pielęgnowania polskości
- metoda planszowej gry edukacyjnej wydaje się atrakcyjnym i skutecznym sposobem przekazania młodemu pokoleniu wiedzy o "Bohaterach Wyklętych"
- podjęta została potrzeba opracowania interesujących aktywizujących materiałów dydaktycznych w celu wykorzystania ich przez drużynowych harcerskich oraz przez nauczycieli.

#### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE WYKORZYSTANIA METODY GRY PLANSZOWEJ:

W ostatnich latach można zauważyć znaczny wzrost zainteresowania grami planszowymi, co potwierdzają badania prowadzone przez Narodowe Centrum Kultury

<https://www.nck.pl/badania/publikacje/raporty-polska-branza-gier-planszowych> Znacząco wzrasta również zainteresowanie grami planszowymi i karcianymi wśród młodego pokolenia. Szczególnie jest to widoczne w przypadku gier karcianych: karty piłkarzy, Pokemon GO, Magic The Gathering, Heartstone etc. Wartość gier planszowych była często podejmowana w literaturze naukowej np: „Gry planszowe jako (nie)codzienna metoda wychowania” w Studiach z Teorii Wychowania 2017 r., tom 8, nr 4; M. Pieczara-Ślarzyńska „Gry planszowe na pamięć i przestrzeń” w Twórczość: miesięcznik literackokrytyczny 2016 r., tom 72, nr 9; K. Cipora, M. Szczygieł „Gry planszowe jako narzędzie wspomagania rozwoju wczesnych kompetencji matematycznych” w Edukacja 2013 r., nr 3. Również Instytut Pamięi Narodowej realizuje swoje cele statutowe właśnie przez promocję tego typu gier: <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry> Wydaje się więc, że wykorzystanie metody gry planszowej w celu podtrzymywania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej wśród dzieci i młodzieży ma swoje głębokie uzasadnienie i jest atrakcyjne dla młodego pokolenia.

#### BENEFICJENCI PROJEKTU

Beneficjentami projektu będzie 50 drużyn harcerskich 5 szkół działających na terenie Gminy Miasta Szczecin. Do drużyn harcerskich zostaną dostarczone po 3 egzemplarze gry "Bohaterowie Wyklęci". Średnio drużyna harcerska liczy od 15 do 30 harcerzy i trzy zastępy. Przez zaopatrzenie drużyn w trzy egzemplarze gry, każdy zastęp będzie miał bezpośredni dostęp do gry. Znając kreatywność harcerzy, przewiduje się wykorzystanie przekazanych im materiałów podczas organizacji gier terenowych oraz zbiórek, dzięki czemu można przewidywać trwałe rezultaty podjętych działań w

kolejnych latach.

Do szkół zostanie przekazanych po 3 egzemplarze gier (np. 1 do świetlicy szkolnej, 2 egzemplarze nauczycielom historii oraz wychowawcom klas). Wykorzystując dwa egzemplarze gry można zaangażować całą klasę podczas lekcji. Dzięki temu nauczyciele zdobędą materiały dydaktyczne, które pomogą im w atrakcyjny sposób przekazać wiedzę. Zakłada się, że nauczyciel historii pracujący na etat w szkole prowadzi zajęcia dla 5 klas liczących około 20-25 uczniów, czyli ma kontakt ze 100-125 uczniami. Przewiduje się więc, że beneficjentami projektu będzie: co najmniej 500 harcerzy, co najmniej 2000 uczniów oraz co najmniej 50 instruktorów harcerskich oraz nauczycieli.

#### PREZENTACJA PLANSZOWEJ GRY EDUKACYJNEJ "BOHATEROWIE WYKLĘCI"

Planszowa gra "Bohaterowie Wyklęci" jest atrakcyjną i dostosowaną do warunków szkolnych grą edukacyjną o wybitnych walorach dydaktycznych. Gra przeznaczona jest dla 2 do 10 graczy. Rozgrywka trwa zależnie od trybu gry od 5 do 15 minut. Dzięki temu z wykorzystaniem trzech egzemplarzy gry można przeprowadzić z zaangażowaniem wszystkich uczniów w klasie lekcję historii, wiedzy o społeczeństwie, historii i teraźniejszości czy też lekcję wychowawczą. Uczniowie wcielają się w postacie Bohaterów wyklętych lub postacie systemu komunistycznego. Uczniowie wcielający się w postacie Bohaterów tworzą jedną drużynę. Uczniowie wcielający się w postacie komunistów tworzą drugą drużynę. Uczniowie współpracując ze sobą zdobywają punkty zwycięstwa podczas starć dwóch stron według ustalonych zasad. Każda z kart postaci oraz zdarzeń posiada kod QR z odniesieniem do strony internetowej, gdzie znajdują się szczegółowe informacje na temat postaci Bohaterów wyklętych, postaci i funkcji systemu komunistycznego w powojennej Polsce oraz wydarzeń związanych z Bohaterami wyklętymi. Dzięki zastosowaniu nowych technologii dzieci i młodzież mogą w atrakcyjny dla siebie sposób poszerzyć swoją wiedzę związaną z tematem oraz zainteresować się tematyką Bohaterów wyklętych.

#### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE WYKORZYSTANIA GRY PLANSZOWEJ "BOHATEROWIE WYKLĘCI":

Realizując zakładane cele zadania w odpowiedzi na zdiagnozowane potrzeby proponujemy wykorzystanie planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci", której skuteczność w oddziaływaniu na młode pokolenie została udowodniona podczas ewaluacji, którą wykonaliśmy realizując projekt we współpracy z Fundacją PZU "Żołnierze wyklęci - planszowa gra edukacyjna" na podstawie umowy nr 185/PZ/2023 zawartej w dniu 17 kwietnia 2023 r. Przeprowadziliśmy ewaluację wśród 557 uczniów po zapoznaniu ich z planszową grą "Bohaterowie Wyklęci". Analiza ewaluacji wykazała znaczny wzrost wiedzy na temat osób Bohaterów Wyklętych oraz zdarzeń związanych z Bohaterami Wyklętymi jak również wzrost świadomości narodowej u uczniów.

#### PRZEWIDYWANE REZULTATY

W ramach prowadzonych działań przewidujemy osiągnięcie następujących rezultatów:

1. REZULTAT - przekazanie drużynom harcerskim oraz szkołom egzemplarzy planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci"

WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - potwierdzenie nabycia 150 gier 'Bohaterowie Wyklęci' oraz potwierdzenie nadania egzemplarzy do 50 odbiorców.

2. REZULTAT - przeprowadzenie dwóch webinarium dla przynajmniej 30 dzieci, młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych

WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - potwierdzeniem osiągnięcia rezultatu będzie lista obecności uczestników webinarium podpisana przez kierownika projektu oraz screeny z przeprowadzonych webinarium jako potwierdzenie wykonania zadania.

3. REZULTAT - opracowanie aktywizujących materiałów dydaktycznych w celu zwiększenia wiedzy

dzieci i młodzieży na temat "Bohaterów Wyklętych" w postaci przynajmniej dwóch quizów w aplikacji kahoot.it oraz dwóch innych gier multimedialnych na temat "Bohaterów wyklętych"  
WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - protokół odbioru wykonanego zadania podpisany przez kierownika projektu, opublikowanie i udostępnienie aktywizujących materiałów dydaktycznych na stronie fundacji

4. REZULTAT - zwiększenie wiedzy u dzieci i młodzieży na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej  
WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - potwierdzeniem wykonania zadania będzie co najmniej 80 testów konkursowych wypełnionych przez dzieci i młodzież po zapoznaniu się z planszową grą edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci". W teście konkursowym uczestnik w pierwszym pytaniu zaznaczy swój poziom znajomości zagadnień związanych z "Bohaterami Wyklętymi" przed zapoznaniem się z grą. Na końcu testu określi w jakim stopniu zwiększył swoją wiedzę na temat "Bohaterów Wyklętych" oraz zdarzeń z nimi związanych po zapoznaniu się z grą oraz po wypełnieniu testu konkursowego. Dzięki temu będzie możliwe zbadanie poziomu zwiększenia wiedzy na temat Bohaterów Wyklętych oraz wydarzeń z nimi związanych.

5. REZULTAT - zwiększenie wiedzy u drużynowych, nauczycieli i rodziców na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej.

WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - potwierdzeniem wykonania zadania będzie co najmniej 15 ankiet ewaluacyjnych wypełnionych po zakończeniu webinarium. W webinarium będą mogli brać udział również uczniowie i harcerze. W celu jednoznacznego określenia grupy, która wypełni ankietę ewaluacyjną, będzie ona zawierała oświadczenie o byciu nauczycielem/drużynowym/rodzicem.

6. REZULTAT - wzrost świadomości narodowej i obywatelskiej oraz wzrost szacunku do tradycji narodowej i patriotyzmu u dzieci i młodzieży.

WSKAŹNIK OSIĄGNIĘCIA REZULTATU - potwierdzeniem osiągnięcia rezultatu będzie co najmniej 50 ankiet ewaluacyjnych wypełnionych przez uczniów i harcerzy po zapoznaniu się z grą "Bohaterowie Wyklęci". W ewaluacji przewiduje się wykorzystanie m.in. następujących pytań:

- Zaimponowała mi postawa Żołnierzy Wyklętych. Mam wśród nich swojego ulubionego bohatera/bohaterkę.

- Gdybym miał taką możliwość chętnie odwiedziłbym Muzeum Żołnierzy Wyklętych i Więźniów Politycznych PRL w Warszawie.

- Rozumiejąc jak destrukcyjny wpływ miał ustrój komunistyczny na nasz kraj - w dorosłości będę regularnie uczestniczyć w głosowaniach, bo jest to podstawą demokracji w naszym państwie.

Proponowane pytania badają poziom identyfikacji z wielkimi postaciami historii powojennej Polski, dzięki czemu można sponować wzrost świadomości narodowej oraz wzrost szacunku do tradycji i patriotyzmu. Trzecie pytanie wskazuje na wzrost świadomości obywatelskiej, przez odkrywanie wartości demokracji oraz odpowiedzialności za losy Polski, po zapoznaniu się z dramatycznymi wydarzeniami, które miały miejsce w czasie panowania systemu komunistycznego w Polsce.

#### SZCZEGÓŁOWY PLAN DZIAŁAŃ:

1. 8-17.11.2023 r. Rozpoczęcie działań projektowych. Kierownik projektu opracuje regulamin projektu. Kierownik projektu nawiąże kontakt z instruktorami harcerskimi oraz szkołami w celu pozyskania adresów do wysyłki planszowych gier edukacyjnych "Bohaterowie Wyklęci". Kierownik projektu pozyska wykwalifikowaną kadrę w celu opracowania aktywizujących materiałów dydaktycznych, konkursu oraz webinarium, z którą podpisze umowy. Kierownik projektu ustali terminy przeprowadzenia webinarium ze szkołami oraz z instruktorami harcerskimi i drużynowymi. Zakupione zostaną egzemplarze gry "Bohaterowie Wyklęci", opracowane oraz wydrukowane zostaną plakaty informacyjne, oraz wydrukowane naklejki z informacją o źródle finansowania

zadania. Naklejki zostaną naklejone na pudełka gier. Opracowane zostaną aktywizujące materiały dydaktycznych.

2. 8-17.11.2023 r. Opracowanie konkursu dla dzieci i młodzieży. Opracowana zostanie strona internetowa zadania oraz konkursu. Opracowany zostanie konkurs dla dzieci i młodzieży z wiedzy zawartej w grze "Bohaterowie Wyklęci". Na naklejce znajdującej się na pudełku do gry znajdować się będzie kod qr z linkiem do testu konkursowego. Uczestnik konkursu może wypełnić test konkursowy korzystając z gry "Bohaterowie Wyklęci". Po jego wypełnieniu otrzyma informację z otrzymaną ilością punktów. Jeżeli otrzymał maksymalną ilość punktów weźmie udział w losowaniu nagród: dwa bony na zakup w portalu allegro o wartości 100 zł. Pod tym samym linkiem będzie dostępny pierwszy test do dnia 30 listopada oraz drugi test dostępny od 1 do 15 grudnia. Losowanie nagród: dwóch bonów o wartości 100 zł odbędzie się w dniu 1 grudnia z wykonanych zadań z pierwszego testu, oraz dnia 16 grudnia z wykonanych zadań z drugiego testu. Informacja o zwycięzcy zostanie umieszczona na stronie internetowej zadania.

3. 17-23.11.2023 r. Przekazanie planszowych gier edukacyjnych do drużyn i szkół biorących udział w zadaniu. Każda przesyłka zawierać będzie list z informacją o zadaniu, plakat informacyjny oraz gry z naklejką zawierającą logo i nazwę podmiotu finansującego zadanie oraz kod qr z linkiem do konkursu. Zależnie od uzgodnień z beneficjentami zostaną im również przesłane ankiety ewaluacyjne do wypełnienia przez dzieci i młodzież lub też zostaną one przekazane osobiście przez pracownika fundacji. Ankiety ewaluacyjne będą odbierane od beneficjentów na bieżąco w trakcie realizacji projektu oraz monitorowany poziom osiągniętych rezultatów.

4. 17.11-16.12.2023 r. - Przeprowadzenie webinarium dla młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych w celu wprowadzenia w historyczny kontekst społeczno-polityczny w jakim funkcjonowali Bohaterowie Wyklęci. Z uwagi na to, że webinarium wprowadza w kontekst związany z Bohaterami Wyklętymi może się ono odbyć przed opracowaniem materiałów aktywizujących oraz przed lub w trakcie przekazywania gier do beneficjentów. Jego szczegółowy termin zostanie ustalony w optymalnym czasie uzgodnionym z komendą hufca oraz szkołami.

5. 23.11-16.12.2023 r. Po przekazaniu egzemplarzy gry "Bohaterowie Wyklęci" beneficjentom oraz po opracowaniu multimedialnych materiałów aktywizujących zostanie przeprowadzone webinarium dla dzieci, młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych w celu zaprezentowania planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" jako skutecznej pomocy dydaktycznej oraz materiałów multimedialnych.

5. 30.11-01.12.2023 r. - zakończenie realizacji pierwszej części konkursu z wiedzy z gry "Bohaterowie Wyklęci". Uczestnicy, którzy zdobyli maksymalną liczbę punktów biorą udział w losowaniu, które odbędzie się 1 grudnia. Informacja o zwycięzcach zostanie opublikowana na stronie internetowej zadania.

6. 15-16.12.2023 r. zakończenie realizacji drugiej części konkursu z wiedzy z gry "Bohaterowie Wyklęci". Uczestnicy, którzy zdobyli maksymalną liczbę punktów biorą udział w losowaniu, które odbędzie się 16 grudnia. Informacja o zwycięzcach zostanie opublikowana na stronie internetowej zadania.

7. 16-31.12.2023 r. Podsumowanie działań projektowych. Analizie podjęte zostaną wyniki ewaluacji oraz poziom osiągnięcia zakładanych rezultatów. Zebrana zostanie dokumentacja w celu

#### INFORMOWANIE PODMIOTÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W ZADANIU O ŹRÓDLE FINANSOWANIA ZADANIA

W ramach realizacji zadania na każdym etapie jego realizacji beneficjenci będą informowani o źródle finansowania zadania. Podczas rekrutacji zostaną powiadomieni o podmiocie, który finansuje zadanie. Na stronie internetowej fundacji zostanie umieszczona informacja o realizowanym zadaniu oraz źródle jego finansowania. Na każdym egzemplarzu planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie

Wyklęci" znajdować się będzie naklejka z logo oraz nazwą podmiotu, który finansuje zadanie. Dyrektorzy szkół i drużynowi harcerscy wraz z egzemplarzami gier otrzymają plakat informacyjny z informacją o źródle finansowania projektu, który będą proszeni powiesić w widocznym miejscu w szkole lub harcówce. Beneficjenci zostaną również poproszeni o zamieszczenie informacji na stronie internetowej o wzięciu udziału w zadaniu oraz podaniu źródła finansowania zadania. Podczas webinarium jego uczestnicy zostaną powiadomieni o źródle finansowania zadania. Podczas realizacji konkursu na teście konkursowym znajdzie się informacja o źródle finansowania zadania. Na materiałach dydaktycznych zostanie umieszczona informacja o źródle finansowania zadania.

#### ZAPEWNIENIE DOSTĘPNOŚCI ARCHITEKTONICZNEJ, CYFROWEJ ORAZ INFORMACYJNO-KOMUNIKACYJNEJ

Egzemplarze gier zostaną udostępnione szkołom w celu wykorzystania ich przez nauczycieli. Z uwagi na to, że szkoły na mocy ustawy z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnieniu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 2240) są zobowiązane do zapewnienia dostępności architektonicznej, cyfrowej i komunikacyjno-informacyjnej, uczniowie w szkołach będą mieli zapewnioną przewidzianą w ustawie dostępność:

- wolnych od barier poziomych i pionowych przestrzeni komunikacyjnych budynków,
- instalacji urządzeń lub zastosowania środków technicznych i rozwiązań architektonicznych w budynku, które umożliwiają dostęp do pomieszczeń,
- informacji o rozkładzie pomieszczeń w budynku w sposób wizualny i dotykowy lub głosowy,
- osobom ze szczególnymi potrzebami możliwości ewakuacji lub uratowania w inny sposób.

W zakresie zapewnienia dostępności cyfrowej fundacja zapewni informację na temat zadania i udostępni ją na stronie internetowej w formie tekstu łatwego do odczytania. Informacja ta zostanie również zapisana w formie pliku audio i zamieszczona na stronie. Zgodnie z ustawą z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych fundacja zapewni dostępność cyfrową strony internetowej w sposób alternatywny. Będzie on polegał w szczególności na zapewnieniu kontaktu telefonicznego, korespondencyjnego, za pomocą środków komunikacji elektronicznej, o których mowa w art. 2 pkt 5 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2019 r. poz. 123 i 730). Fundacja na dzień dzisiejszy nie ma możliwości z powodów finansowych zapewnienia dostępności cyfrowej swojej strony w pełnym wymiarze wymaganym przez ustawę, z tego powodu zapewni dostęp alternatywny. Wszystkie publikacje w postaci materiałów aktywizujących zostaną na stronie dostępne cyfrowo. Przewidywane jest również nagranie treści dotyczącej opisu zadania w postaci pliku audio. W przypadku zgłoszenia takiej potrzeby nagrany zostanie plik video w postaci tłumaczenia na język migowy.

W obszarze dostępności informacyjno-komunikacyjnej fundacja w razie zgłoszonej potrzeby podczas realizacji webinarium zapewni:

- obsługę z wykorzystaniem środków wspierających komunikowanie się, o których mowa w ustawie o języku migowym i innych środkach komunikowania się, lub poprzez wykorzystanie zdalnego dostępu online do usługi tłumacza przez strony internetowe i aplikacje,
- na stronie internetowej fundacja umieści informację o realizowanym zadaniu publicznym w postaci elektronicznego pliku zawierającego tekst odczytywany maszynowo, informacji w tekście łatwym do czytania i zrozumienia,
- na wniosek osoby ze szczególnymi potrzebami, w ramach realizowanego zadania, komunikacji w sposób preferowany przez osobę ze szczególnymi potrzebami.

Zgodnie z art. 7 ust 1 ustawy o zapewnianiu dostępności, w indywidualnym przypadku, jeżeli oferent nie jest w stanie, w szczególności ze względów technicznych lub prawnych, zapewnić dostępności osobie ze szczególnymi potrzebami w zakresie, o którym mowa w art. 6 pkt 1 i 3



(minimalne wymagania w zakresie dostępności architektonicznej i informacyjno-komunikacyjnej), fundacja jest obowiązana zapewnić takiej osobie dostęp alternatywny. Według art. 7 ust. 2 ustawy dostęp alternatywny polega w szczególności na:

- zapewnieniu osobie ze szczególnymi potrzebami wsparcia innej osoby lub
- zapewnieniu wsparcia technicznego osobie ze szczególnymi potrzebami, w tym z wykorzystaniem nowoczesnych technologii lub
- wprowadzeniu takiej organizacji podmiotu publicznego, która umożliwi realizację potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami, w niezbędnym zakresie dla tych osób.

#### OGRANICZENIA ZWIĄZANE Z PANDEMIĄ COVID-19

W przypadku wydanych zaleceń przez odpowiednie organy państwowe związane z pandemią COVID-19, działania projektowe zostaną zrealizowane z uwzględnieniem aktualnych wytycznych rządowych i sanitarnych.

#### PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH - RODO

W zakresie związanym z realizacją projektu, w tym z przetwarzaniem danych osobowych, w szczególności poprzez ich gromadzenie i przekazywanie, a także wprowadzanie do systemów informatycznych, fundacja zobowiązuje się do przestrzegania obowiązujących przepisów prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym przepisów rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Dz. Urz. UE L 119/1, z 4 maja 2016 oraz ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781). Fundacja zobowiązuje się do odbioru – o ile okaże się to konieczne zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa – stosownych zgód na przetwarzanie danych osobowych, od osób, których dotyczą te dane, zgodnie z przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych.

#### Miejsce realizacji

Szkoły podstawowe oraz drużyny harcerskie znajdujące się na terenie Miasta Gminy Szczecin

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Przekazanie drużynom harcerskim oraz szkołom egzemplarzy planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci"	150 egz. 50 odbiorców	Potwierdzenie nabycia 150 gier "Bohaterowie Wyklęci" oraz potwierdzenie nadania egzemplarzy do 50 odbiorców

Przeprowadzenie dwóch webinarium dla przynajmniej 30 młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych	2 webinaria, 30 uczestników	Potwierdzeniem osiągnięcia rezultatu będzie lista obecności uczestników webinarium podpisana przez kierownika projektu oraz screeny z przeprowadzonych webinarium jako potwierdzenie wykonania zadania.
Opracowanie aktywizujących materiałów dydaktycznych na temat "Bohaterów Wyklętych" w postaci przynajmniej dwóch quizów w aplikacji kahoot.it oraz dwóch innych gier multimedialnych na temat "Bohaterów wyklętych"	4 aktywizujące materiały dydaktyczne	Protokół odbioru wykonanego zadania podpisany przez kierownika projektu, opublikowanie i udostępnienie materiałów edukacyjnych na stronie fundacji
Zwiększenie wiedzy u dzieci i młodzieży na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej	80 testów konkursowych	Potwierdzeniem wykonania zadania będzie co najmniej 80 testów konkursowych wypełnionych przez dzieci i młodzież po zapoznaniu się z planszową grą edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci".
Zwiększenie wiedzy u drużynowych, nauczycieli i rodziców na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej.	15 ankiet ewaluacyjnych	Potwierdzeniem wykonania zadania będzie co najmniej 15 ankiet ewaluacyjnych wypełnionych po zakończeniu webinarium
Wzrost świadomości narodowej i obywatelskiej oraz wzrost szacunku do tradycji narodowej i patriotyzmu u dzieci i młodzieży	50 ankiet ewaluacyjnych	Potwierdzeniem osiągnięcia rezultatu będzie co najmniej 50 ankiet ewaluacyjnych wypełnionych przez uczniów i harcerzy po zapoznaniu się z grą "Bohaterowie Wyklęci".

**5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.**

## Charakterystyka oferenta

Fundacja powstała w dniu 13 kwietnia 2015 roku. Naszą misją jest wspieranie w rozwoju dzieci i młodzieży, aby stawali się wartościowymi i wspierającymi społeczeństwo obywatelami. Jesteśmy wpisani do Rejestru Instytucji Szkoleniowych pod numerem m 2.12/00092/2019 oraz od 7 października 2022 roku posiadamy wstępną akredytację Małopolskiego Kuratora Oświaty (nr NP-III.5470.5.2022.KL) dla Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli Fundacji Fylion. Od roku posiadamy filię w Warszawie. Od wielu lat współpracujemy ze szkołami i bibliotekami udzielając im wsparcia w wychowaniu dzieci i młodzieży w celu podtrzymywania i upowszechniania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej. Współpracując z placówkami oświatowymi i bibliotekami w szczególności z małych miejscowości skutecznie wspieramy rozwój wspólnot i społeczności lokalnych. Nasza działalność charakteryzuje się kreatywnością i innowacyjnością, dzięki czemu korzystamy z najlepszych dostępnych metod pracy, które pomagają nam w skuteczny sposób osiągać wyznaczone cele. W ostatnich latach w szczególności rozwinęliśmy sprawdzone i skuteczne metody aktywizacji dzieci i młodzieży i całych rodzin w postaci gier terenowych, konkursów między klasami, gier planszowych oraz warsztatów psychologicznych dla rodziców z dziećmi. Naszą działalność poddajemy stałej ewaluacji, dzięki czemu jesteśmy w stanie nieustannie monitorować poziom zrealizowania celów oraz modyfikować i ulepszać proponowane przez nas rozwiązania.

## Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Dotychczas zrealizowaliśmy lub realizujemy następujące przedsięwzięcia:

- "Dumni z Bohaterów Niezłomnych - planszowa gra edukacyjna dla szkół i bibliotek" - otrzymaliśmy dotację od Zarządu Powiatu Etckiego na promowanie wartości patriotycznych z wykorzystaniem gier "Bohaterowie Wyklęci" w szkołach i bibliotekach powiatu etckiego. Projekt jest realizowany od października do grudnia br. cieszy się dużym zainteresowaniem i jest promowany przez miejscowe rozgłośnie radiowe oraz czasopisma.

- "Polska moja droga ojczyzna" - otrzymaliśmy dotację w ramach Otwartego Konkursu Ofert na realizację zadań publicznych Województwa Małopolskiego w obszarze nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania na lata 2023-2024 pn. „Kocham Polskę!”. W ramach realizacji projektu przygotowujemy i przeprowadzamy konkursy między klasami w szkołach w województwie małopolskim z wykorzystaniem metody gry terenowej oraz wykorzystaniem podręcznika dla każdego z uczniów z zadaniami do wykonania z nauczycielem i rodzicami. Metoda gry terenowej i książeczki dla uczniów jest przez nas sprawdzona, a dokonana ewaluacja potwierdza skuteczność wspomnianych działań w celu edukacji patriotycznej oraz zwiększenia u uczniów dumy narodowej i wiedzy w zakresie historii. Wartość projektu to 50.000 zł.

- "Żołnierze wyklęci - planszowa gra edukacyjna" - jest to projekt realizowany od 19.04.2023 do 30.06.2023 r., który polegał na opracowaniu oraz dystrybucji planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie

Wyklęci" do 100 szkół i bibliotek w Polsce. Ewaluacja wykonana przez 557 uczniów z 12 szkół oraz 119 rodziców i nauczycieli z 7 szkół wykazała niezwykle skuteczną wykorzystania metody atrakcyjnej gry planszowej w celu zwiększenia wiedzy uczniów na temat Żołnierzy Wyklętych oraz wzrostu postaw i wartości patriotycznych u młodego pokolenia. W ramach realizacji projektu podjęliśmy twórczą współpracę z Instytutem Pamięci Narodowej oraz Muzeum Żołnierzy Wyklętych, z którymi konsultowaliśmy treści merytoryczne gry.

- „Matematyka na zielono z klasą” - projekt zrealizowany w ramach konkursu ogłoszonego przez mFundację mBanku SA. Zadanie polegało na organizacji konkursu dla uczniów ze szkół

podstawowych z dzielnicy Mokotów w Warszawie, w którym uczniowie rywalizowali jako klasa. Klasa zdobywała punkty za realizację zadań z książeczki, którą otrzymał każdy z uczniów oraz za udział w grze terenowej.

- "Międzypokoleniowe Centra Edukacyjne – wsparcie integracji międzypokoleniowej" - W dniach 25.11.2022 - 31.12.2022 roku zrealizowaliśmy projekt o nazwie „Integracja międzypokoleniowa w szkołach z pomocą gier planszowych i wielkoformatowych oraz warsztatów dla uczniów z rodzicami” finansowany w ramach konkursu ofert Ministerstwa Edukacji i Nauki. W ramach projektu przeprowadziliśmy gry terenowe dla 650 uczniów, rodziców, dziadków i nauczycieli w celu integracji międzypokoleniowej, zorganizowaliśmy integrację przy grach planszowych w 15 szkołach oraz przeprowadziliśmy warsztaty psychologiczne „Spotkanie Ojca z Synem” oraz „Spotkanie Matki z Córką”, w których wzięło udział 159 osób. Projekt pokazał atrakcyjność metody gry terenowej dla uczniów i rodziców w celu pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej.

- "Małopolska Akademia Talentów" Czas trwania projektu 05-12.2022. Kolejny raz projekt, który uzyskał dofinansowanie w ramach otwartego konkursu ofert woj. Małopolskiego. Zakładał organizację cyklu bezpłatnych zajęć z robotyki i programowania. Celem była organizacja warsztatów, na których dzieci będą mogły poznać nowe techniki nabywania wiedzy, oraz które będą stanowiły zachętę i motywację do rozwoju indywidualnego potencjału każdego z uczestników oraz kształtowanie umiejętności uniwersalnych (robotyka i programowanie oparte jest głównie na matematyce, fizyce, mechanice, logice).

#### **Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania**

##### ZASOBY KADROWE:

Pani Barbara Żak – wykształcenie wyższe matematyczne, absolwentka UJ Członkini Rady Fundatorów Fundacji; 20 letnie doświadczenie w realizacji i rozliczaniu zadań ze środków publicznych;

Pan Waldemar Żak – wykształcenie wyższe informatyczne, absolwent UJ, Prezes Rady Fundatorów Fundacji, 25 letnie doświadczenie w realizacji i rozliczaniu projektów, doświadczenie w zarządzaniu i kierowaniu zespołem, zarządza jakością, współpraca z podwykonawcami szkoleń i certyfikacji, doświadczenie w organizacji szkoleń dla nauczycieli, dystrybucji materiałów szkoleniowych dla nauczycieli wydanych pod patronatem Fundacji;

Zbigniew Szulczyk - instruktor harcerski, nauczyciel historii, projektant gier planszowych, opracował planszową grę edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci", posiada szerokie kontakty z harcerzami oraz dyrekcjami szkół w województwie mazowieckim

Łukasz Poręba - instruktor ZHP, projektant gier planszowych;

Yared Negewo - profesjonalny grafik komputerowy, specjalizujący się w grafice dla dzieci;

Jacek Zygadlewicz - historyk, specjalista z zakresu Żołnierzy Niezłomnych, autor poczytnych książek m.in. "Adam Legutko (1930-1983) żołnierz wyklęty", powstałej we współpracy z Instytutem Pamięci Narodowej;

Michał Wenklar - doktor historii, pracownik Instytutu Pamięci Narodowej w Krakowie.

ZASOBY FINANSOWE: Od trzech lat (2019, 2020 i 2021) Fundacji udaje się utrzymać środki pieniężne na rachunku bankowym na poziomie 70.000 zł, przy przychodach rocznych odpowiednio (280 tys.zł, 180 tys. i 360 tys zł). Realizacja celów statutowych finansowana jest głównie z otrzymywanych dotacji oraz działalności gospodarczej. W 2021 rok pozyskaliśmy 240 tys. zł dofinansowania i 60 tys zł przychodów z działalności gospodarczej. Zakupy sprzętu sfinansowane zostały z prowadzonych projektów. W roku 2021 otrzymaliśmy Tarczę 1.0 z PFR SA w kwocie 44 tys zł.

ZASOBY RZECZOWE: Fundacja posiada stosowny sprzęt elektroniczny, komputery i drukarki oraz skaner i domenę internetową, aby zrealizować zakładane cele projektowe. Biuro fundacji jest dostosowane do osób ze szczególnymi potrzebami.

#### IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Nabycie planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" (150 egzemplarzy po 30 zł)	4 500,00		
2.	Przygotowanie do wysyłki i wysyłka planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" do szkół i drużyn harcerskich (50 przesyłek po 18 zł)	990,00		
3.	Opracowanie strony internetowej zadania oraz przygotowanie i administracja konkursu na temat "Bohaterów Wyklętych" (10 godzin pracy liczonych po 100zł)	1 000,00		
4.	Nagrody dla uczestników konkursu (4 nagrody po 100zł)	400,00		
5.	Prowadzenie dwóch webinarów (jedno webinarium 600 zł)	1 200,00		
6.	Opracowanie aktywizujących materiałów dydaktycznych (6 godzin pracy liczone po 100 zł)	600,00		
7.	Art. papiernicze, wydruk ewaluacji, wydruk naklejek z informacją o źródle finansowania zadania, zakup tuszu do drukarki, wydruk plakatów informacyjnych, znaczków etc.	310,00		
8.	Kierownik projektu	1 000,00		
<b>Suma wszystkich kosztów realizacji zadania</b>		<b>10 000,00</b>	<b>10 000,00</b>	<b>0,00</b>

## V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym\* / inną właściwą ewidencją\* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....

....

.....

....

.....

....

(podpis osoby  
upoważnionej  
lub podpisy osób  
upoważnionych  
do składania oświadczeń  
woli  
w imieniu oferenta)

Data.....

#### Załączniki:

1. Oświadczenie do umowy (*fakultatywny - złożony elektronicznie*)
2. Dodatkowy załącznik (np. pełnomocnictwo, upoważnienie) (*fakultatywny - złożony elektronicznie*)

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.