

## **Regulamin Gry Miejskiej „Odkoduj Fundusze”**

### **I. Postanowienia ogólne.**

1. Gra miejska "Odkoduj Fundusze" (dalej „Gra Miejska”) organizowana jest przez Główny Punkt Informacyjny Funduszy Europejskich w Szczecinie, Urząd Marszałkowski Województwa Zachodniopomorskiego (dalej „Organizator”).
2. Gra miejska organizowana jest w ramach projektu „System Informacji o Funduszach Europejskich na lata 2007-2013” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna na lata 2007-2013 oraz ze środków budżetu państwa.
3. Informacje o Grze miejskiej zamieszczone zostaną na stronie internetowej [www.pi.wzp.pl](http://www.pi.wzp.pl) oraz na plakatach umieszczonych w szkołach i uczelniach wyższych na terenie miasta Szczecina. Ponadto informacje zostaną rozesłane drogą mailową do placówek edukacyjnych funkcjonujących w Szczecinie.
4. Fundatorem nagród w Grze Miejskiej jest Główny Punkt Informacyjny Funduszy Europejskich w Szczecinie.
5. W Grze Miejskiej mogą brać udział osoby fizyczne, z wyłączeniem:
  - a) pracowników oraz stron umów cywilnoprawnych zawieranych przez Organizatora, Współorganizatora lub spółek zależnych od powyżej wymienionych;
  - b) pracowników i współpracowników innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.
6. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami Gry Miejskiej określonymi w Regulaminie i ich pisemnego zaakceptowania.
7. Udział w Grze Miejskiej jest bezpłatny.
8. Warunkiem uczestnictwa w imprezie jest przedstawienie na starcie dokumentu stwierdzającego tożsamość i podpisanie listy obecności.

### **II. Czas trwania Miejskiej.**

Gra Miejska zostanie przeprowadzona w dwóch etapach:

I etap internetowy – 26-28.11.2012 r. na stronie [www.pi.wzp.pl](http://www.pi.wzp.pl)

II etap miejski – 01.12.2012 r. w godz. 11.00-15.00 na terenie miasta Szczecin.

### **III. Komisja Gry Miejskiej.**

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry Miejskiej, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Gry Miejskiej oraz dokonania wyboru zwycięzców Gry Miejskiej, Organizator powoła Komisję Gry Miejskiej. W skład Komisji Gry Miejskiej wejdą osoby oddelegowane przez Organizatora.

### **IV. Warunki uczestnictwa i przebieg Gry Miejskiej.**

1. Tematem przewodnim Gry Miejskiej będzie Unia Europejska i finansowane z jej środków inwestycje w Szczecinie. Zadaniem uczestników Gry Miejskiej będzie odnalezienie i zdobycie jak największej liczby Eurogwiazdek. W tym celu gracze muszą przejść całą trasę gry, wykonać wszystkie zadania oraz zdobyć rekwizyty niezbędne do zakończenia Gry Miejskiej. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane

uczestnikom Gry Miejskiej przed ich rozpoczęciem.

2. Gra Miejska przeznaczona jest dla wszystkich chętnych w wieku od 14 roku życia, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu.
3. W Grze Miejskiej może wziąć udział nie więcej niż 60 osób (nie więcej niż 20 Zespołów).
4. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Uczestnicy grają w Zespołach dwu- lub trzyosobowych. Warunkiem udziału w Grze Miejskiej jest rejestracja Zespołu. Każdy z Zespołów przyjmie nazwę jednego z krajów członkowskich Unii Europejskiej. Nazwy Zespołów zostaną wcześniej przydzielone przez Organizatora Gry. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze Miejskiej decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Osoby niepełnoletnie:
  - a) Poniżej 16 roku życia mogą uczestniczyć w imprezie pod opieką rodziców bądź ich prawnego opiekuna.
  - b) Powyżej 16 roku życia mogą uczestniczyć w imprezie za pisemną zgodą rodziców bądź ich prawnego opiekuna, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.
7. Podczas Gry Miejskiej każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem, którego może otrzymywać informacje od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w chwili wysyłania zgłoszenia udziału w Grze Miejskiej.
8. Zgłoszenia do Gry Miejskiej przyjmowane są do 25.11.2012 r. do godz. 24.00, za pośrednictwem formularza rejestracyjnego na stronie internetowej [www.pi.wzp.pl](http://www.pi.wzp.pl) lub pod adresem e-mail: [gpi@wzp.pl](mailto:gpi@wzp.pl). Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: imię i nazwisko uczestników, datę urodzenia, numer telefonu komórkowego Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu.
9. Osoby, które nie podały przy rejestracji prawidłowej daty urodzenia lub podały błędnie inne dane, nie podlegają ubezpieczeniu.
10. Każdy Zespół po weryfikacji zgodności zgłoszenia z regulaminem Gry Miejskiej otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry Miejskiej. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.
11. Do dnia 26.11.2012 r. do godz. 15.00 każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry Miejskiej, tj. szczegółowe zasady Gry Miejskiej i nazwę Zespołu. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z zasadami Gry Miejskiej.
12. Gra Miejska etap internetowy rozpocznie się 26.11.2012 r., który polegać będzie na rozwiązywaniu quizu mającego na celu wykazanie się wiedzą z zakresu Unii Europejskiej. Zespoły, które przejdą etap internetowy zostaną zakwalifikowane do etapu miejskiego (nie więcej niż 20 Zespołów).
13. Gra Miejska etap miejski rozpocznie się 01.12.2012 r. o godz. 11.00 w siedzibie Głównego Punktu Informacyjnego Funduszy Europejskich przy ul. Kuśnierskiej 12b w Szczecinie.
14. Na starcie Gry Miejskiej, zaraz po podpisaniu listy obecności każdy Zespół otrzyma jedną Kartę Gracza, mapę obszaru Gry oraz pierwsze zadanie, a każdy członek Zespołu otrzyma kamizelkę.



15. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie otrzymywał wskazówki od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w chwili wysyłania zgłoszenia udziału w Grze.
16. Uczestnicy Gry Miejskiej w trakcie jej trwania muszą się poruszać wyłącznie pieszo. Złamanie tej zasady przez członka Zespołu oznacza wykluczenie całego Zespołu z Gry Miejskiej.
17. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie Gry Miejskiej liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności zespół może zostać zdyskwalifikowany.
18. Gra kończy się 01.12.2012 r. o godz. 15.00 w siedzibie Głównego Punktu Informacyjnego Funduszy Europejskich przy ul. Kuśnierskiej 12b w Szczecinie. O tej godzinie Zespoły zobowiązane są stawić się na finale Gry Miejskiej.
19. Podczas Gry Miejskiej Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych, Zespół otrzyma Eurogwiazdki (waluta gry). Wygrywa Zespół, który zdobędzie największą liczbę Eurogwiazdek.
20. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry Miejskiej decyduje kolejność przybycia Zespołu na Punkt Kontrolny.
21. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry za swoje postępowanie. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie i/lub opiekun zespołu.
22. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry Miejskiej lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Miejskiej Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty Gry Miejskiej i wykluczenia ich z Gry Miejskiej. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
23. Gra Miejska toczy się w normalnym ruchu miejskim. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
24. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzą, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
25. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
26. Organizatorzy nie są stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
27. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze Miejskiej członkowie Zespołu (uczestnicy) wyrażają zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry Miejskiej (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
  - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej, filmowej gry;
  - opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.



28. Odbierając Kartę Gracza, uczestnik zgadza się na warunki Gry Miejskiej i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.

#### **V. Nagrody.**

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba punktów zdobytych przez Zespół (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).
2. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest czas ukończenia Gry przez Zespół. Za czas ukończenia Gry uznaje się oddanie przez członków Zespołu Kart Gracza na mecie Gry.
3. Wygrywa Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Zespoły, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół zakończą grę z największą łączną liczbą punktów.
4. Dodatkowo każdy z uczestników otrzyma zestaw gadżetów promujących Fundusze Europejskie.
5. Ogłoszenie wyników Gry Miejskiej i wręczenie nagród nastąpi 01.12.2012 r. podczas finału Gry o godz. 16:00.
6. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsca I-III oraz wyróżnienia, o których mowa w ust. 1-3 powyżej jest:
  - a. zgłoszenie się Zespołu na finał Gry;
  - b. okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Zespołu;
  - c. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Zespołu.
7. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci bonów podarunkowych na zakup sprzętu turystycznego o wartości brutto:
  - za zajęcie I miejsca: bon o wartości 1 500,00 zł;
  - za zajęcie II miejsca: bon o wartości 1 000,00 zł;
  - za zajęcie III miejsca: bon o wartości 800,00 zł;
  - wyróżnienie: bon o wartości 800,00 zł.

Decyzja Komisji Gry w sprawie przyznania nagród jest ostateczna i nie podlega odwołaniu. Organizator zastrzega sobie prawo do wytypowania zespołu spośród nienagrodzonych (tj. nie klasyfikowanych na miejscach od I do III), do przyznania wyróżnienia.

8. Miejsca I, II, III i wyróżnienie, o których mowa wyżej, nie mogą być łączone ani przyznane ex aequo.
9. Fundatorem nagród jest Urząd Marszałkowski Województwa Zachodniopomorskiego.
10. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości bonów w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
11. Wymagana jest możliwość wykorzystania do zakupu towaru całość kwoty odpowiadająca nominałom bonów. W sytuacji, kiedy łączna kwota do zapłaty za wybrane towary przekroczy wartość bonów, różnicę pokryje właściciel bonu w gotówce lub kartą płatniczą.
12. Bony będzie można wykorzystać wyłącznie w okresie od 1 grudnia do 9 grudnia 2012 r. włącznie na zakupy asortymentu dostępnego we wskazanym przez Organizatora sklepie.

13. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym w pkt. 5 części V. Regulaminu powyżej, albo w razie niespełnienia pozostałych warunków określonych w części V, prawo do nagrody wygasa.
14. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w części V. Regulaminu, będą anulowane.
15. Jakikolwiek roszczenia uczestników Gry Miejskiej z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.
16. Nagrody, o których mowa w części V pkt 7 niniejszego regulaminu, zostaną zwiększone o kwotę stanowiącą równowartość zryczałtowanego podatku dochodowego pobranego przez Urząd Marszałkowski Województwa Zachodniopomorskiego i odprowadzonego do Urzędu Skarbowego zgodnie z art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz. U. z 2010 r., nr 51, poz. 307).

## **VI. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej [www.pi.wzp.pl](http://www.pi.wzp.pl).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Wszelkie reklamacje dotyczące Gry Miejskiej należy zgłaszać do Organizatora pisemnie na jego adres wraz z opisem reklamacji i jej szczegółowym uzasadnieniem w terminie nie dłuższym niż siedem dni od daty zaistnienia podstawy reklamacji, pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego Uczestnika w związku z jego udziałem w Grze Miejskiej, a w każdym razie nie później niż w terminie siedmiu dni od dnia zakończenia Gry Miejskiej, albo w terminie siedmiu dni od dnia otrzymania odpowiedzi na reklamację, jeżeli została ona zgłoszona w terminie. Reklamacje związane z Grą Miejską rozstrzyga Komisja Gry Miejskiej. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Główny Punkt Informacyjny Funduszy Europejskich, ul. Kuśnierska 12 b, 70-536 Szczecin z dopiskiem „Reklamacja w sprawie Gry Miejskiej”.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
5. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub telefon).
7. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzca Gry Miejskiej spełnia warunki określone w Regulaminie Gry Miejskiej. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów. Może również postawić wymóg obecności pod numerem kontaktowym w ustalonym czasie. Niespełnienie warunków Gry Miejskiej lub wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych żądań powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Gry Miejskiej z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.
8. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do przetwarzania danych





osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry Miejskiej oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz. U. Z 1997r., nr 133, poz. 883) z późn. zmianami. Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Dane po ich wykorzystaniu dla organizacji lub prowadzenia Gry Miejskiej, wydania i dokonania rozliczenia Nagród zostaną niezwłocznie usunięte.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skuteczność realizacji połączeń telefonicznych.
10. Zgłaszając się do udziału w Grze Miejskiej biorący w niej udział Uczestnik Gry Miejskiej, lub jego rodzic bądź opiekun prawny w przypadku osób małoletnich, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry Miejskiej i akceptuje jego treść.